

Jedes Ende ist ein neuer Anfang...

Willkommen in der Wirklichen Welt Redpill. Mein Name ist Tyndall, und ich werde dich durch dieses kleine Tutorial begleiten. Ich war einst ein Soldat Zions --- so wie du nun. Jetzt kümmerge ich mich hauptsächlich um unsere neuen Rekruten und arbeite als Operator für jene in der Matrix.

Als neu Erweckter hast du noch sehr vieles zu lernen über die Funktionsweise der Matrix. Es wird nicht einfach werden, doch glücklicherweise... bist du nicht der Erste, der dies alles bewältigen muss und wird. Und durch das Verständnis deiner neuen Rolle in dieser Welt, wirst du mit Sicherheit auch nicht der Letzte sein.

Es gibt eine Unmenge von Informationen zu entdecken, und dieser Artikel wird dir helfen das Wichtigste zu überschauen. Die Wahl des Servers

Es gibt 3 Server in The Matrix Online, zwischen denen du wählen kannst. Vector ist der "Hostile" Server; was bedeutet, dass sobald du Level 16 erreicht hast, du unter die PvP Regeln (Player vs. Player) der einzelnen Organisationen fällst. Und diese sind alles andere als freundlich. Recursion und Syntax sind die "normalen" Server. Du kannst deine PvP Flagge jederzeit auf allen Servern anstellen, indem du /pvp im Chatfenster eingibst.

Wähle deinen Server sorgfältig, da Charaktere nicht zwischen Servern transferiert werden können. Möchtest du mit anderen zusammenspielen, dann stellt sicher, dass ihr alle auf dem selben Server seid. Die Erstellung deines Charakters

Nachdem du deinen Server gewählt hast, ist es an der Zeit deinen Charakter zu Erstellen. Du kannst pro Server 3 Charaktere erstellen, insgesamt also 9.

Zunächst müsst ihr die Ausrichtung eures Charakters wählen. Diese Ausrichtungen bestimmen eure Grundwerte. Jede Ausrichtung gewährt einen Bonus von +3 für einen Stat und -3 für einen anderen. Durch diese Entscheidung trefft ihr eine erste Wahl über die späteren Fähigkeiten eures Charakters. Jedoch verändert sich jeder nachdem er die Rote Pille genommen hat, und so bekommt auch ihr mit mehr Erfahrung die Fähigkeit eure Ausrichtungen später noch einmal zu verändern.

Der nächste Schritt ist die Bestimmung des Aussehens eures Restselbstbildes (RSI). Trefft diese Entscheidungen mit größter Sorgfalt, denn sie können nicht wieder geändert werden. Eine Ausnahme stellt die Kleidung da, welche wie du siehst begrenzt ist; keine Sorge - dies wird sich sehr schnell ändern. Sobald du erst einmal in der Matrix bist, wirst du ein ganzes Arsenal von Kleidung, und natürlich auch Waffen finden; für jeden Geschmack. Die Erscheinung deines Restselbstbildes (RSI) kann in vielfältiger Art und Weise angepasst werden. Schlussendlich musst du noch einen Hacker Handle für deinen Charakter wählen. Jeder Handle ist nicht nur einmalig auf einem, sondern auf allen Servern. Du wirst auch nach dem Bluepill Namen deines Charakters gefragt werden (zum Beispiel war Neo's Bluepill Name "Thomas A. Anderson") und nach einer kleinen Hintergrundstory zu deinem Charakter --- wie und ob du dies ausfüllst ist dir überlassen. Bedenke nur, dass du diese Angaben später nicht mehr ändern kannst. Das Tutorial in der Matrix

Nachdem dein Charakter erstellt wurde, wirst du nun auf deine erste Mission geschickt. Diese Mission wird dir dabei helfen die Grundlagen von Bewegung, Kampfsystem und Interaktion mit anderen Spielern zu verstehen. Hinweise und Tipps

- Beachte die Hinweise am Boden deines Bildschirms. Während Niobe und Link dir die Welt erklären, die du bald betreten wirst, geben die Nachrichten wichtige Spielinformationen.
- Das Combat Training ist der wichtigste Bestandteil des Tutorials, sei also aufmerksam!
- Wenn du das Dojo zum ersten Mal betrittst kann es möglich sein, dass du den NPC (Bob) nicht attackieren kannst. Überprüfe deine Taktiken für eine erste Lektion: Ein Angriff mit Block ist nicht möglich!
- Spawne Bob beliebig oft wieder und finde dich zurecht mit der Hotbar, den verschiedenen Taktiken und deinen Spezial Attacken. Dafür wirst du später noch dankbar sein.
- Probiere alle 4 Kampftaktiken (Speed, Power, Grab, Block) und das Rausrollen aus dem Interlock während deines Kampftrainings aus. Je besser du sie beherrschst, umso einfacher wird es bei deinem ersten JackIn sein. Eingejackt: Uriah Industrial (und Level 5) in Lichtgeschwindigkeit

Du hast noch eine ganze Menge zu lernen nachdem du das Tutorial beendet und den ersten Cinematic gesehen hast. Aber es gibt Guides (NPCs, welche dir den Einstieg erleichtern) die deine Ankunft erwarten. Du befindest dich an der Uriah NE (North East) Hardline und gleich vor dir steht der Collector Clio. Oder besser, die Collectorin. Klicke sie doppelt an um erste weitere Informationen über dein neues Leben zu erhalten.

Es gibt 5 solcher Guide Collectoren in Uriah und einen Neighborhood Collector --- du solltest nach Möglichkeit für alle gearbeitet haben, bevor du deine Reise fortsetzt. Es gibt natürlich nichts was dich davon abhält wild in die Welt der Matrix zu rennen, jedoch gibt es genügend Ansporn die Missionen für die Collectoren zunächst auszuführen. Und wenn du dies tust,

ist es sehr wahrscheinlich, dass du mindestens Level 5 bist bevor du dich weiter in die Stadt begibst. Hinweise und Tips

- Nachdem du mit Clio gesprochen hast solltest du tun was sie dir sagt und alle deine Abilities an der Hardline laden, die du laden kannst. Das beinhaltet die Abilities aus dem Coder, hacker und Operative Tree.

- Stelle sicher, dass du all deine Abilities in deiner Hotbar hast bevor du dein Erlebnis fortsetzt: Öffne das Actionpanel mit "O" und ziehe die Abs in die Hotbar.
- Erstelle dir ein helfendes Simulacra (Remote Proxy 1.0). Dieses kleine "Haustier" wird einen ganzen Haufen von Arbeit für dich verrichten und dir dabei Helfen die heißen Kampfphasen möglichst unbeschadet zu überstehen.
- Benutze die "Evade Combat Ability" um ein Schild um deinen Charakter zu erstellen. Selbst wenn du vor hast eine in den interlock zu gehen hält dieses die Gegner so lange zurück bis du bereit bist.
- Sobald du ein Level dazu bekommst nimm dir einen Moment und erhöhe deine Stats und Abilities. Am Wichtigsten ist es die Awakened Ability zu leveln. Solltest du nicht genügend \$Info für alle Abilities haben, dann level Awakened zu erst!
- Die Arbeit für die Guide Collectoren wird euch einige Enhanced Items beschere (Items mit Upgrades, bzw "Buffs"). Insgesamt benötigt ihr 19 Chopper Keys (Exile Gang Items, welche man sammeln kann) um alle Items von den Collectoren zu bekommen. Obgleich dies eine Weile dauern wird bekommt ihr dadurch Erfahrungspunkte, Geld und andere später noch nützliche Items. Nehmt euch diese Zeit. Uriah Industrial SW Hardline und die Welt dahinter

Durch die Zeit mit der ihr Level 5 in Uriah erreicht bekommt ihr einen ersten guten Eindruck von den Basics welche ein Redpill beherrschen sollte. Es gibt noch immer eine Menge zu lernen und zu entdecken, aber ihr seid bereit für die Megacity. Hier noch einige Hinweise die euch auf euerem Weg helfen werden. Hardlines sind der Schlüssel

Die letzte Sache wonach euch der Collector RPM fragen wird, ist die Uriah Industrial SW Hardline zu synchronisieren. Dadurch geschehen zwei Dinge: Einmal addet ihr eine neue Hardline zu der Liste euch bekannter Hardlines und dann bekommt ihr dafür auch Erfahrungspunkte. Das möglicherweise wichtigste auf eurer Reise durch die Matrix wird sein viele Hardlines zu synchronisieren. Durch sie könnt ihr überall hin in der Megacity reisen --- haltet eure Augen also offen! Information ist alles

Ihr wisst bereits, dass es eine ganze Menge von \$Information bedarf um alle eure Abilities up-to date zu halten. Außerdem werdet ihr Items und natürlich eure Abilities kaufen und craften müssen. Ihr bekommt zwar \$Info für das töten von Exile Gang Members (vergesst nicht den entsprechenden Collectoren einen Besuch abzustatten), der einfachste Weg jedoch ist das erledigen von Missionen. Durch einen einfach druck auf die N Taste könnt ihr jederzeit euren Organisationskontakt anrufen und Missionen erledigen. So bekommt ihr Erfahrung, \$Info und tut auch noch etwas für "euere" Sache. Benutzt eure Memory Kapazitäten

Mit dem Erreichen der Uriah SW Hardline und den gewonnen Levels habt ihr auch zusätzlichen Memory erhalten. Mit dem zusätzlichen Platz könnt ihr weitere und stärkere Abilities laden. Stellt sicher, dass ihr mit steigendem Level immer die besten Abilities habt um euren Gegnern das Meistmögliche entgegenzusetzen. Lernt früh wie man Code decompilt

Die Decompile Ability und der Item Decompiler werden euch das Leben in der Matrix bedeutend einfacher machen. Wenn ihr die Ability geladen habt könnt ihr den Decompiler nutzen um Items in ihre Teile zu zerlegen. Diese wiederum können an einer Hardline hochgeladen werden und gehen so in euer Codearchiv über. Später könnt ihr sie (die Code Bits) dann wieder verwenden um Items herzustellen. Wenn ihr ein Item decompilt, welches ihr noch nicht kennt bekommt ihr dafür Erfahrung und lernt gleichzeitig das Rezept um es später wieder herzustellen. Wenn ihr das Item bereits kennt, zerlegt ihr es in Bits.

Ihr könnt die Decompile Ability bei allen Coder Vendors und das entsprechende Item bei den Item Vendors finden. Bemüht euch möglichst früh um sie und decompilt so viel wie möglich. Redet mit anderen Redpills!

Die größte Informationsquelle in der Matrix sind immer noch andere Operatives die bereits seit einiger Zeit befreit sind. Sie können euch helfen, Unterstützung bei Missionen geben und euch unterrichten über die Geschehnisse in der Matrix. Wenn ihr euch dazu entschließt einer Crew bzw. Faction beizutreten werden sich eure Möglichkeiten in der Megacity erheblich erweitern und der Spaß einer Community wird eure Freude am Spiel erhöhen.